



OFERTA DIPLOMADO CURSO PREPARATORIO PARA GRADO
CPG

CÓDIGO: FOR-RC-32

FECHA: Octubre 29 2018

VERSIÓN : 1

CÓDIGO DE PROGRAMA	PENSUM	PROGRAMA
77587	58212	TECNOLOGÍA EN PRODUCCIÓN DE ANIMACIÓN DIGITAL

OFERTA No_1__

PERIODO

2023-2

CUPO

17

NOMBRE GENERAL DEL DIPLOMADO	TALLER DE EXPERIENCIAS VIRTUALES
------------------------------	----------------------------------

TEMÁTICA GENERAL

En este taller de experiencias virtuales, utilizando como herramienta principal el motor de video juegos Unity 3D, se explicaran los conceptos y aplicaciones principales de esta herramienta para el desarrollo, y, producción de experiencias interactivas que abarquen contextos tales como el desarrollo de video juegos, realidad aumentada y realidad virtual, además se exploraran y darán a conocer diferentes sitios de recursos gratuitos, dispositivos y periféricos a utilizar en el proceso de producción de dichas experiencias.

Se busca que al finalizar este taller el estudiante reconozca las herramientas, y cuente con los conocimientos para proponer y desarrollar por su cuenta experiencias para cualquiera de los contextos mencionados.

MÓDULO	HORARIO	DÍAS		FECHA DE INICIO	FECHA DE TERMINACIÓN	OBSERVACIONES
		Martes	Jueves			
Módulo de Investigación	6:15 a 9:15 PM	X		15/08/2023	7/11/2023	N/A
Experiencias Virtuales	6:15 a 9:15 PM	X	X	8/08/2023	23/11/2023	N/A